

Concepts d'informatique abordés dans l'Escape Game

- **le codage RLE** : comprendre la compression et le codage d'images
- **l'architecture des ordinateurs** : découvrir le nom des composants, savoir les reconnaître et comprendre leurs rôles
- **le routage** : comprendre comment voyagent les informations sur un réseau
- **les portes logiques** : éléments électroniques de base, découvrir les bases de l'électronique et comprendre le fonctionnement de la logique booléenne
- **le binaire** : réaliser que tout est codé en binaire dans un ordinateur et manipuler ce codage
- **les bases de données** : comprendre comment une base de données peut s'organiser et son utilité de par l'utilisation de requêtes pour récupérer uniquement les données qui nous intéressent
- **la cryptographie** : comprendre à quoi sert la cryptographie et l'appliquer au déchiffrement d'un message
- **l'algorithmique** : comprendre les bases de l'algorithmique par le biais d'un programme en langage Scratch, adapté à l'initiation à la programmation
- **les arbres binaires de recherche** : comprendre comment s'organisent les données dans ce type de structure pour mieux les retrouver et les exploiter