

JOUER A DEBATTRE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

L'Arbre des Connaissances* / 2018 /

*en partenariat avec Inria

Jouer à Débatre (JAD) est une collection de jeux produits par L'Arbre des Connaissances (ADC), association de chercheurs qui oeuvrent à promouvoir le dialogue sciences-société. Avec Jouer à Débattre, l'association conçoit des supports de débats innovants pour intéresser autrement les jeunes aux sciences et contribuer à l'éveil de leur esprit critique par le jeu de rôle et une approche transdisciplinaire des questions sciences-société.

MOTS CLÉS : intelligence artificielle/transport/santé/débat

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES : éveiller l'esprit critique des jeunes, les initier au débat citoyen, les sensibiliser aux impacts des sciences dans la société, développer leur capacité à appréhender la complexité.

COMPETENCES UTILISEES : prise de parole, réflexion



DISPOSITIF

Tranche d'âge : adolescents à partir de 14 ans

Taille du groupe : 4-5 dans chaque groupe pour permettre un débat et la prise de parole (5 groupes au total)

Préparation et matériel nécessaire : création d'un compte sur JAD pour pouvoir télécharger gratuitement tout le matériel pédagogique (jeu, guide de l'animateur, bibliographie, les ressources complémentaires que vous pouvez filtrer par type, difficulté, positionnement).

Durée : plus de 2 heures



DÉROULÉ

- organisation : 5 groupes
- **histoire du jeu :**
 - au conseil de la Cité Wafer, 5 groupes qui représentent des habitants différents sont réunis pour examiner des solutions à apporter à des problèmes de société. Chaque épisode de la série Jouer à débattre (JAD) sur l'IA abordera un problème particulier :
 - **Episode 1 : le transport**
 - **Episode 2 : la santé**
 - la cité consulte Sowana, une entreprise spécialiste en Intelligence Artificielle, qui va apporter un diagnostic et proposer des solutions. L'Intelligence Artificielle, utilisée de différentes façons n'aura pas les mêmes impacts sur la vie de la cité. Les habitants doivent débattre et choisir parmi 3 types de solutions différentes.
- Tout un ensemble de ressources sont disponibles pour préparer la séance et surtout pour la prolonger avec les jeunes et les aider à aller plus loin dans leurs questionnements.

POUR ALLER PLUS LOIN

> en savoir plus sur [L'Arbre des connaissances](#) et le site du JAD [l'intelligence artificielle](#). N'hésitez pas à les contacter pour toutes questions ou si vous souhaitez qu'ils vous aident à organiser par exemple une rencontre entre les jeunes joueurs et un chercheur.